

# 新北市 110 年程式教育啟蒙種子教師培訓工作坊實施計畫

## 一、目的：

- (一)強化程式教育運算思維的能力，促進教師的資訊素養。
- (二)介紹 Scratch Jr. 積木式程式語言，提升教師將資訊融入課程的設計能力。
- (三)實作程式教育主題式課程，增益教師針對程式教育的教學專業素養。

## 二、主辦單位：新北市政府教育局。

## 三、承辦單位：新北市新店區北新國民小學。

## 四、協辦單位：社團法人台灣資訊教育發展協會。

## 五、研習地點：新北市新店區北新國民小學西華樓二樓會議室三。

## 六、參加對象：新北市公私立小學教師(研習現場有少量平板可借用，建議參加學員自備平板，ios 系統或 android 系統皆可)。

## 七、辦理日期：110 年 4 月 14 日、5 月 12 日、6 月 9 日，共 3 梯次。

## 八、研習時數：參與研習者核予 3 小時研習時數(未能出席時，請事先請假，凡缺席超過總研習時數 1/3 者，不核予研習時數)。

## 九、報名方式及錄取人數：以有意願推動國小低年級程式教育主題融入教學教師為主，即日起至 110 年 4 月 13 日(星期二)下午 5 時止，逕上校務行政系統-教師進修研習模組 (<https://esa.ntpc.edu.tw/>)報名，共計 30 人(備取 5 人)，額滿為止，恕不接受現場報名。

## 十、研習課程表：

| 第一梯次<br>(4 月 14 日) |                                                                                   |             |                                                             |
|--------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------|-------------------------------------------------------------|
| 時間                 | 課程內容                                                                              | 講座/<br>助講姓名 | 備註                                                          |
| 12:30-<br>13:00    | 報到                                                                                |             |                                                             |
| 13:00-<br>13:15    | 開場<br>(地點：北新國小西華樓二樓會議室三)                                                          |             | 北新國小施裕明<br>校長、陳儀君議<br>員吳佳珊科長                                |
| 13:15-<br>14:00    | Scratch Jr. 操作介面和積木指令集簡介<br>◎助教協助學員下載及安裝 Scratch Jr.App                           | 講座：<br>曾淑杏  | 講座：<br>Fairleigh<br>Dickson Univ.<br>MIS 碩士<br>0983-403-192 |
| 14:00-<br>15:00    | 基本指令操作：<br>1. 六大類積木指令實作      2. 小畫家編輯器實作<br>◎助教指導學員操作指令及軟硬體障礙排除                   |             |                                                             |
| 15:00-<br>16:00    | 小專題實作-龜兔賽跑<br>利用觸發、動作、外觀、聲音、控制、結束等六大<br>類積木及小畫家編輯，完成小專題製作。<br>◎助教指導學員操作指令及軟硬體障礙排除 | 助講：<br>鄧仲頤  | 助講：真理大學<br>-宗教系畢業<br>0926-936-941                           |

| 第二梯次<br>(5月12日) |                                                                                   |                              |                                                                                              |
|-----------------|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|
| 時間              | 課程內容                                                                              | 講座/<br>助講姓名                  | 備註                                                                                           |
| 12：30-<br>13：00 | 報到                                                                                |                              |                                                                                              |
| 13：00-<br>13：15 | 開場<br>(地點：北新國小西華樓二樓會議室三)                                                          |                              | 北新國小施裕明<br>校長、陳儀君議<br>員吳佳珊科長                                                                 |
| 13：15-<br>14：00 | Scratch Jr. 操作介面和積木指令集簡介<br>◎助教協助學員下載及安裝 Scratch Jr. App                          | 講座：<br>郭詠儀<br><br>助講：<br>賴冠汝 | 講座：Mt. San<br>Antonio<br>College 學士<br>0918-798-835<br><br>助講：淡江大學<br>-西語系畢業<br>0926-881-835 |
| 14：00-<br>15：00 | 基本指令操作：<br>1. 六大類積木指令實作      2. 小畫家編輯器實作<br>◎助教指導學員操作指令及軟硬體障礙排除                   |                              |                                                                                              |
| 15：00-<br>16：00 | 小專題實作-龜兔賽跑<br>利用觸發、動作、外觀、聲音、控制、結束等六大<br>類積木及小畫家編輯，完成小專題製作。<br>◎助教指導學員操作指令及軟硬體障礙排除 |                              |                                                                                              |
| 第三梯次<br>(6月9日)  |                                                                                   |                              |                                                                                              |
| 時間              | 課程內容                                                                              | 講座/<br>助講姓名                  | 備註                                                                                           |
| 12：30-<br>13：00 | 報到                                                                                |                              |                                                                                              |
| 13：00-<br>13：15 | 開場<br>(地點：北新國小西華樓二樓會議室三)                                                          |                              | 北新國小施裕明<br>校長、陳儀君議<br>員吳佳珊科長                                                                 |
| 13：15-<br>14：00 | Scratch Jr. 操作介面和積木指令集簡介<br>◎助教協助學員下載及安裝 Scratch Jr. App                          | 講座：<br>鍾政信<br><br>助講：<br>鄧仲頤 | 講座：雲林科技<br>大學-資管碩士<br>0927-176-315<br><br>助講：真理大學<br>-宗教系畢業<br>0926-936-941                  |
| 14：00-<br>15：00 | 基本指令操作：<br>1. 六大類積木指令實作      2. 小畫家編輯器實作<br>◎助教指導學員操作指令及軟硬體障礙排除                   |                              |                                                                                              |
| 15：00-<br>16：00 | 小專題實作-龜兔賽跑<br>利用觸發、動作、外觀、聲音、控制、結束等六大<br>類積木及小畫家編輯，完成小專題製作。<br>◎助教指導學員操作指令及軟硬體障礙排除 |                              |                                                                                              |

十一、獎勵：承辦學校請依「公立高級中等以下學校教師成績考核辦法」第6條第1項第5款第10目暨「新北市政府所屬各級學校及幼兒園辦理教師敘獎處理原則」附表第2項第2款規定，工作人員嘉獎1次以3人為限，由學校依規定本權責辦理敘獎。

十二、本計畫經新北市政府教育局核可後實施，修正時亦同。